**Texto

Descripción generada automáticamente**

**Práctica 3. IDE (VSCode), Tipos de datos y operadores**

Autor

Martínez Buenrostro Jorge Rafael

Profesor

Miguel Alfonso Castro García

*27 de marzo de 2024*

# Programa “Hola Mundo”

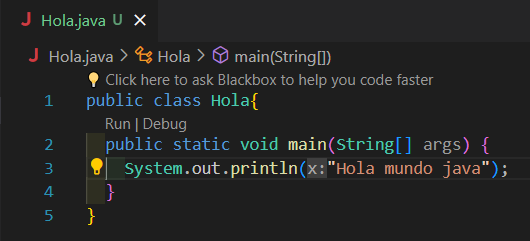


Figura 1. Código en el IDE

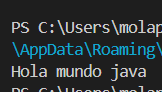


Figura 2. Resultado de la ejecución

# Operadores

## Operadores aritméticos

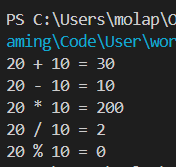


Figura 3. Resultado de la ejecución

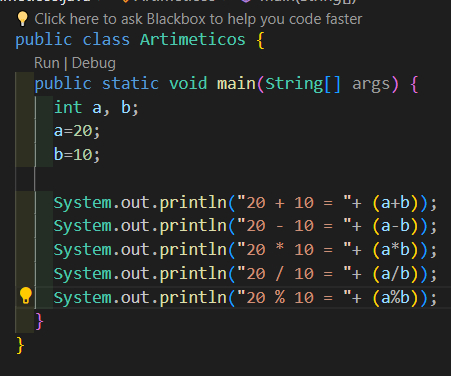


Figura 4. Código en el IDE

## Operadores relacionales

### Igualdad

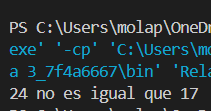


Figura 5. Resultado de la ejecución

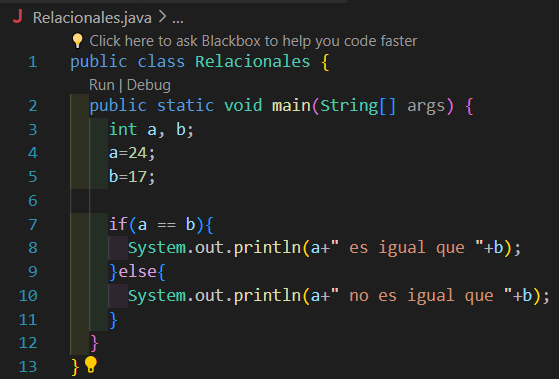


Figura 6. Código en el IDE

### Desigualdad

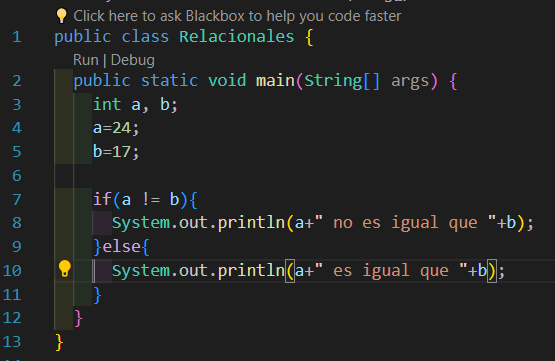


Figura 7. Código en el IDE

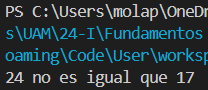


Figura 8. Resultado de la ejecución

### Mayor que

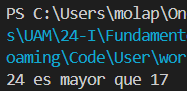


Figura 9. Resultado de la ejecución

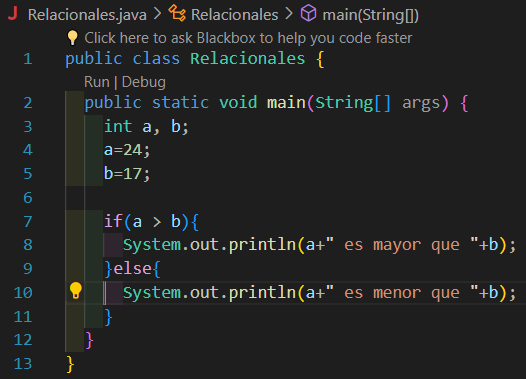


Figura 10. Código en el IDE

### Menor que

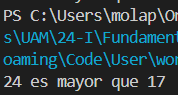


Figura 11. Resultado de la ejecución

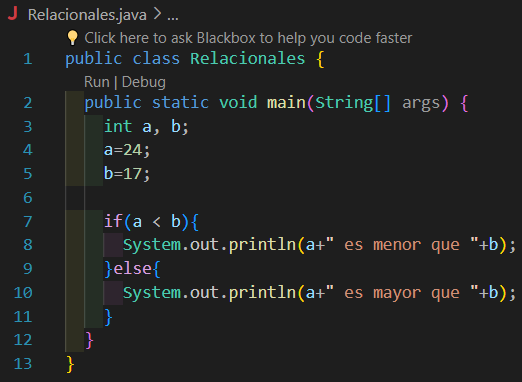


Figura 12. Código en el IDE

### Mayor o igual que

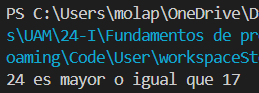


Figura 13. Resultado de la ejecución

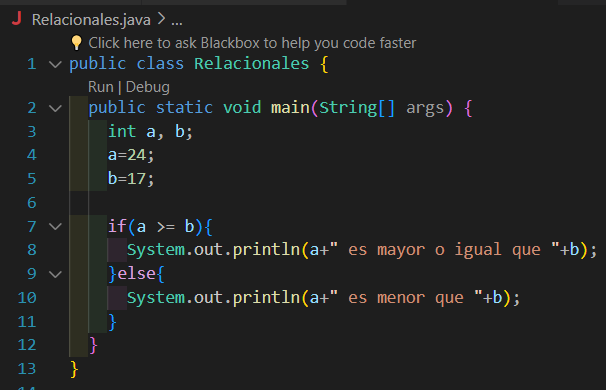


Figura 14. Código en el IDE

### Menor o igual que

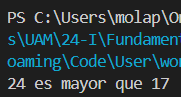


Figura 15. Resultado de la ejecución

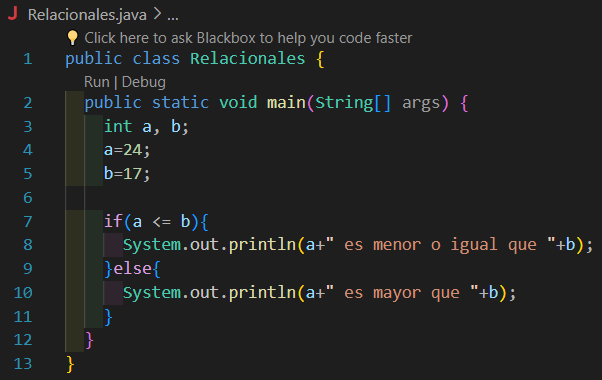


Figura 16. Código en el IDE

## Operadores lógicos booleanos

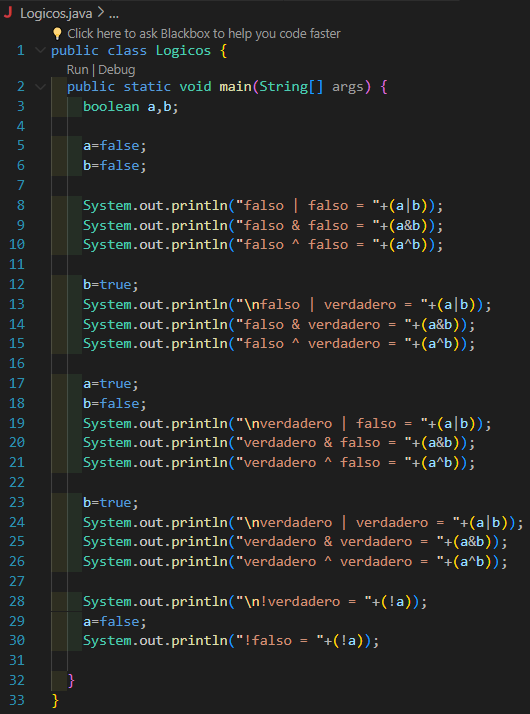


Figura 17. Código en el IDE

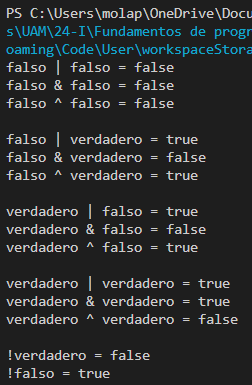


Figura 18. Resultado de la ejecución

# Ejercicios

## Primer ejercicio

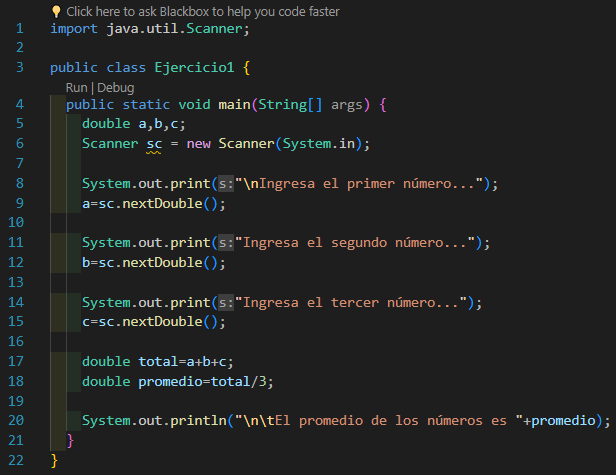


Figura 19. Código en el IDE

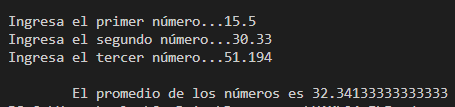


Figura 20. Resultado de la ejecución

## Segundo ejercicio

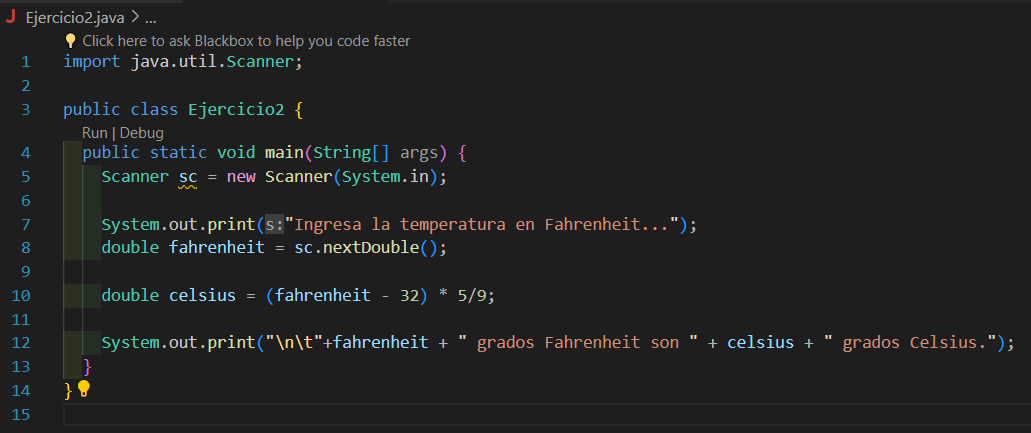


Figura 21. Código en el IDE

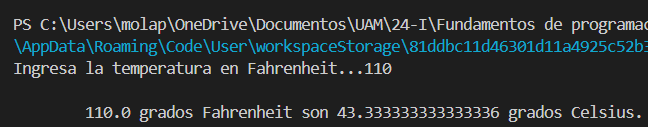


Figura 22. Resultado de la ejecución

## Tercer ejercicio

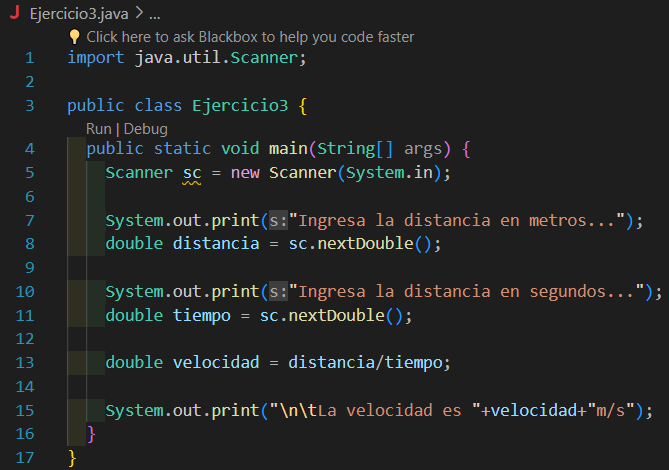


Figura 23. Código en el IDE

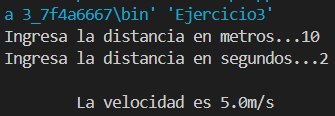


Figura 24. Resultado de la ejecución

## Cuarto ejercicio

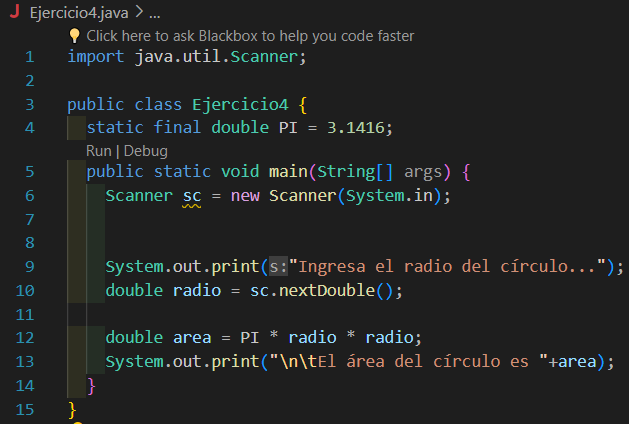


Figura 25. Código en el IDE

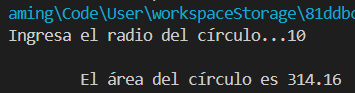


Figura 26. Resultado de la ejecución

## Quinto ejercicio

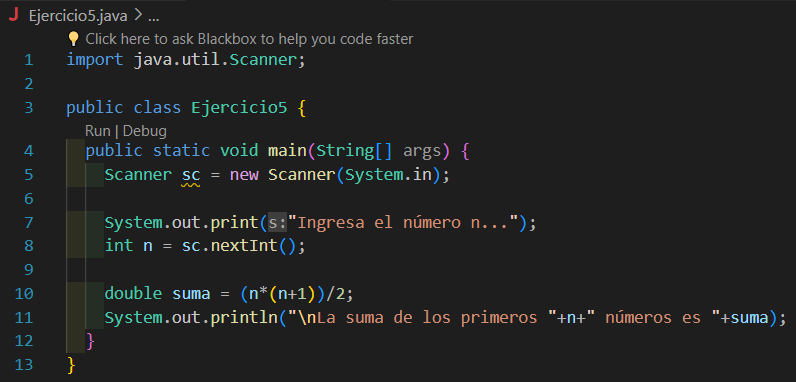


Figura 27. Código en el IDE

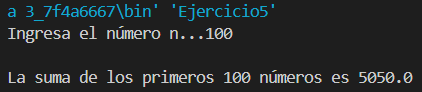


Figura 28. Resultado de la ejecución

## Sexto ejercicio

Figura 29. Código en el IDE

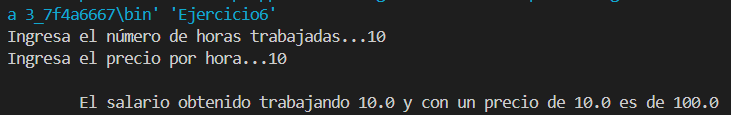


Figura 30. Resultado de la ejecución